

Regulamin Konkursu Plastycznego „Moje berto”

ORGANIZATOR

Redakcja Nasze Białe Błota www.facebook.com/naszebialeblota, www.naszebialeblota.pl.

CELE KONKURSU

- rozwijanie zainteresowań plastycznych i wyobraźni twórczej uczestników,
- prezentacja talentów plastycznych.

TEMATYKA KONKURSU

Uczestnicy przygotowują jedną pracę plastyczną przedstawiającą berto. Prace mogą zostać wykonane w dowolnej technice pozwalającej na zeskanowanie pracy (do rozmiaru A4) lub wykonanie zdjęcia pracy.

UCZESTNICZY

W konkursie plastycznym „Moje berto” mogą uczestniczyć dzieci w wieku od 3 do 12 lat. Każdy uczestnik może przesłać na konkurs tylko 1 pracę.

ORGANIZACJA KONKURSU

1. Uczestnik przygotowuje własnoręcznie pracę plastyczną przy wykorzystaniu dowolnych technik i materiałów pozwalających na utrwalenie pracy przy pomocy skanera A4 lub poprzez wykonanie zdjęcia pracy dowolnym aparatem fotograficznym.

2. Prace konkursowe należy przesyłać w formie skanu lub zdjęcia drogą elektroniczną na adres: redakcja@naszebialeblota.pl do 15 grudnia 2018 roku do godziny 14:00.

Prace, które wpłyną po terminie, nie będą oceniane.

3. Aby przesłać swoją pracę na konkurs należy:

- wykonać własnoręcznie pracę plastyczną zgodną z tematem konkursu,
- wykonać skan lub zdjęcie pracy konkursowej,
- przesłać skan lub zdjęcie pracy na adres redakcja@naszebialeblota.pl w terminie do 15 grudnia 2018.

4. Prace należy przesyłać:

- na adres e-mail: redakcja@naszebialeblota.pl, w temacie wpisując: „Moje berto”.

Przesyłane na konkurs skany lub zdjęcia prac, należy opisać poprzez podanie następujących danych: imię i nazwisko oraz wiek uczestnika, kontakt do rodziców (e-mail i nr telefonu). Przesłanie pracy jest jednoznaczne ze zgodą na jej publikację.

5. Zdjęcia prac konkursowych zostaną zamieszczone na stronie: <https://www.facebook.com/BiegTrzechKroli> dnia 16 grudnia 2018 r. Od momentu publikacji prac konkursowych do dnia 30 grudnia 2018 r. do godz. 23:59 każdy użytkownik Facebooka będzie mógł oddać swój głos (lubię to lub inną reakcję) na dowolną ilość prac. Głosy w postaci reakcji otrzymane pod pracą konkursową po zakończeniu głosowania nie będą wliczone do wyników konkursu.

6. Prace nadesłane po terminie oraz niespełniające wymogów regulaminowych zostaną zdyskwalifikowane. Jeden uczestnik może zgłosić do konkursu tylko jedną pracę.

7. O wygranej zdecyduje największa liczba reakcji wśród prac zakwalifikowanych i opublikowanych na stronie: <https://www.facebook.com/BiegTrzechKroli>. Nagrodzonych zostanie

6 prac 3 dziewczynek i 3 chłopców - bereł z największą liczbą głosów. Przewidywane jest dodatkowe wyróżnienie od jury konkursowego. Organizator zastrzega sobie także możliwość przyznania innych wyróżnień.

8. Rozstrzygnięcie konkursu nastąpi po zakończeniu głosowania.

Wyniki konkursu zostaną ogłoszone po 30 grudnia 2018 r. na stronie internetowej Biegu Trzech Króli pod adresem www.bieg3kroli.pl oraz stronie Biegu Trzech Króli na Facebooku pod adresem <http://www.facebook.com/BiegTrzechKroli>.

9. Każde podejrzenie o niestosowanie zasad fair play, zwłaszcza w zdobywaniu głosów, będzie skutkowało dyskwalifikacją pracy z konkursu bez możliwości odwołania. Organizator konkursu będzie rozstrzygać w takich sytuacjach w trybie pilnym.

NAGRODY

Autorzy sześciu prac, które otrzymają najwięcej polubień, otrzymają dyplomy i nagrody rzeczowe ufundowane przez organizatora konkursu lub sponsorów.

RODO

Informujemy, że:

1. Administratorem danych osobowych uczestnika konkursu plastycznego pt. „Moje berto” jest HVACR.pl Aldona Rybka z siedzibą w Bydgoszczy, Wojska Polskiego 8, 85-171 Bydgoszcz.
2. Celem zbierania danych jest przeprowadzenie konkursu plastycznego pt. „Moje berto”.
3. Przysługuje Pani/Panu prawo dostępu do treści danych osobowych oraz ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, a także prawo wniesienia sprzeciwu, zażądania zaprzestania przetwarzania i przenoszenia danych, jak również prawo cofnięcia zgody w dowolnym momencie oraz prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego tj. Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
4. Podanie danych jest dobrowolne, lecz niezbędne do udziału w konkursie. W przypadku niepodania danych osobowych nie będzie możliwe przystąpienie do konkursu.
5. Dane osobowe laureatów konkursu będą podlegały udostępnieniu podmiotom trzecim poprzez upowszechnienie ich imienia i pierwszej litery nazwiska oraz wieku do publicznej wiadomości na stronie internetowej www.bieg3kroli.pl oraz stronie Biegu Trzech Króli na Facebooku pod adresem <http://www.facebook.com/BiegTrzechKroli>.
6. Dane udostępnione przez Panią/Pana nie będą podlegały profilowaniu.
7. Administrator danych nie ma zamiaru przekazać danych osobowych do państwa trzeciego lub organizacji międzynarodowej.
8. Dane osobowe będą przechowywane przez okres zgodny z prawem.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Przystąpienie do konkursu jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych uczestników na potrzeby organizacji konkursu, w tym publikowania imienia i pierwszej litery nazwiska oraz wieku autora pracy i wyników na stronach internetowych. Uczestnik/opiekun prawny uczestnika ma prawo dostępu do treści swoich danych, do ich poprawiania oraz do żądania zaprzestania przetwarzania swoich danych. Żądanie zaprzestania przetwarzania swoich danych jest jednoznaczne z rezygnacją z udziału w konkursie.
2. Udział w konkursie jest zarówno zgodą na bezpłatne publikację prac, jak i upublicznianie ich na stronach internetowych, gazetach i innych mediach promujących konkurs.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do wykorzystania prac do celów popularyzowania zawodów biegowych pn. „Bieg Trzech Króli”, w szczególności publikacjach wszelkiego typu wydawanych przez organizatora oraz w internecie.
4. Poprzez przystąpienie do konkursu uczestnik przenosi nieodpłatnie na organizatora autorskie prawa majątkowe do pracy plastycznej na wszystkich polach eksploatacji zgodnie z przepisami

ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (tj. Dz. U. z 2006 r. Nr 90, poz. 631, z późn. zm.).

5. Kwestie sporne wynikające z niniejszego regulaminu rozstrzyga Organizator.